

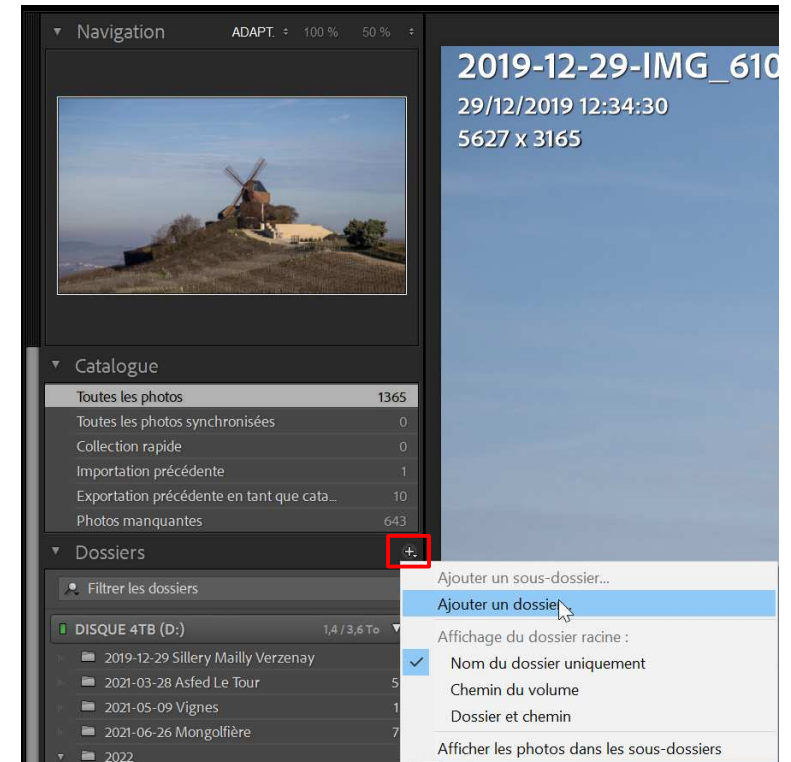
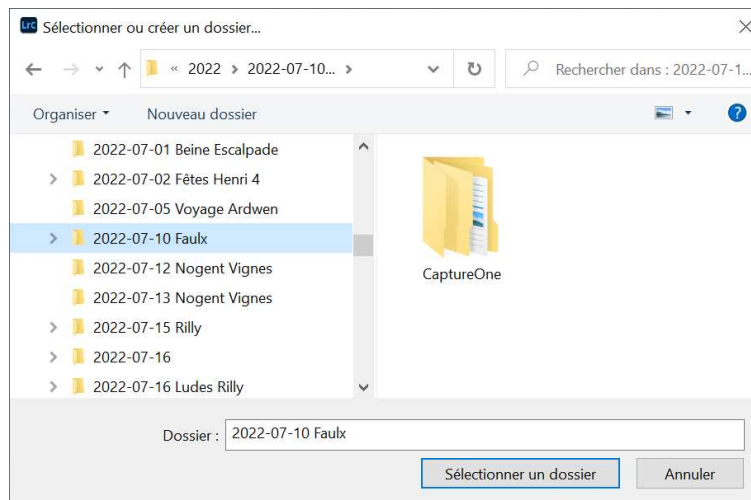
## Exercice 3

### 1 L'importation des photos

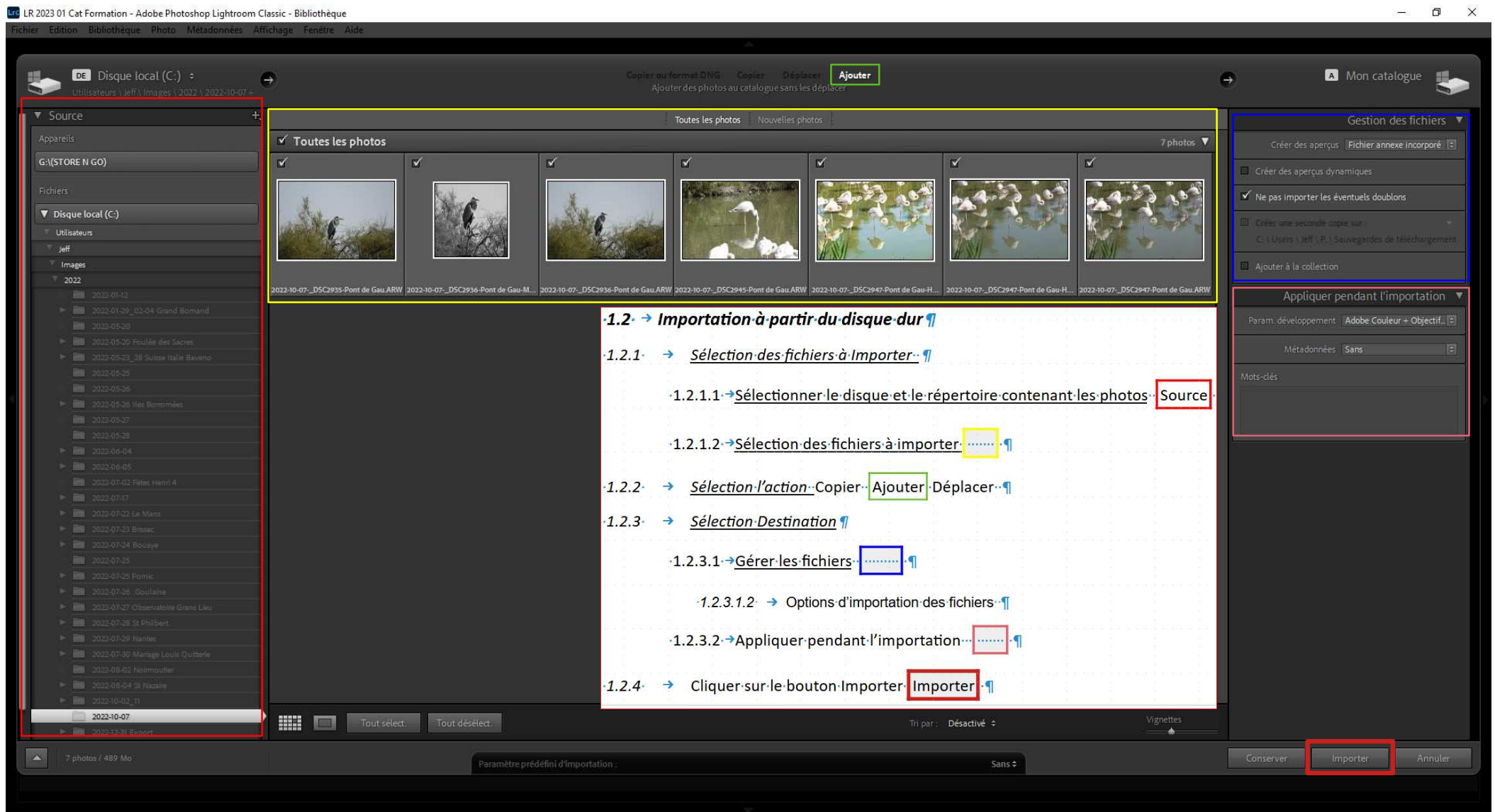
#### 1.2 Importation à partir du disque dur

Dans la fenêtre Bibliothèque :

- cliquez sur le « + » dans l'onglet Dossier
- choisir ajouter un dossier
- Sélectionner le dossier à importer



La fenêtre d'importation s'ouvre



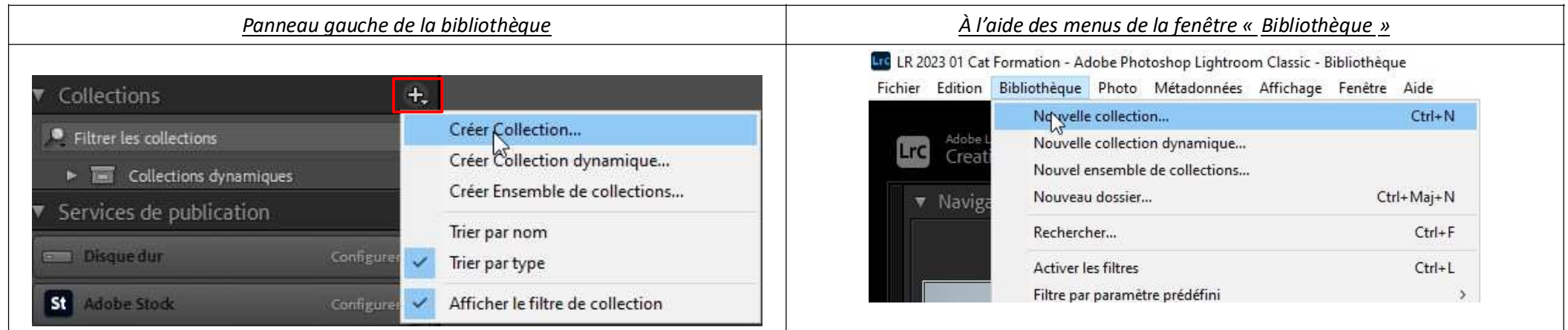
## 2 La sélection et le tri des photos

### 2.4 Les collections

Les collections offrent un moyen de regrouper des photos en un seul emplacement pour un usage ultérieur  
C'est n'est pas une copie de la photo, c'est juste une regroupement pour un usage spécifique « **Concours** », « **Exposition** », ....

#### 2.4.1 Les collections simples

##### 2.4.1.1 Création d'une collection



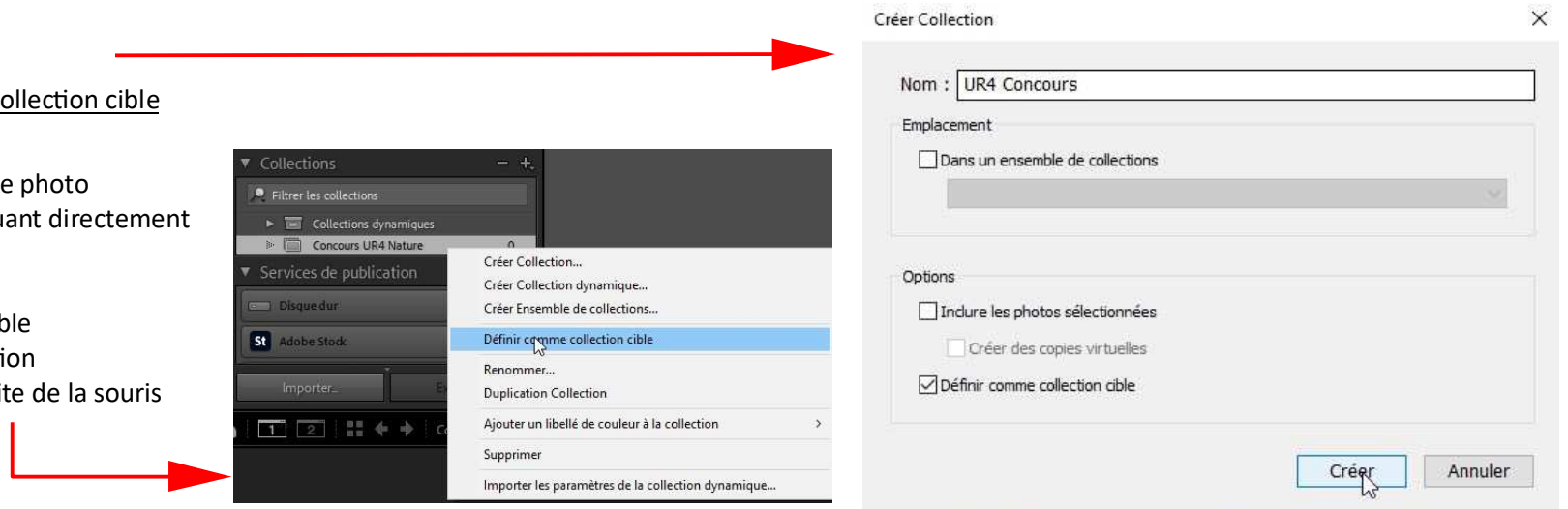
La fenêtre de création s'ouvre

##### 2.4.1.2 Sélection de la collection cible


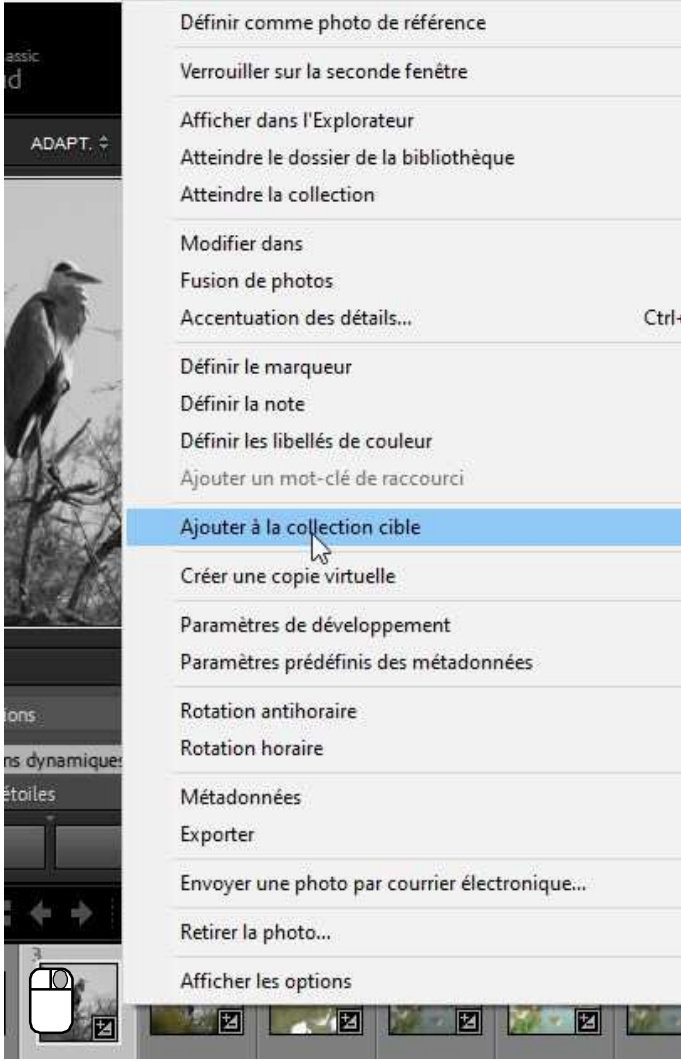
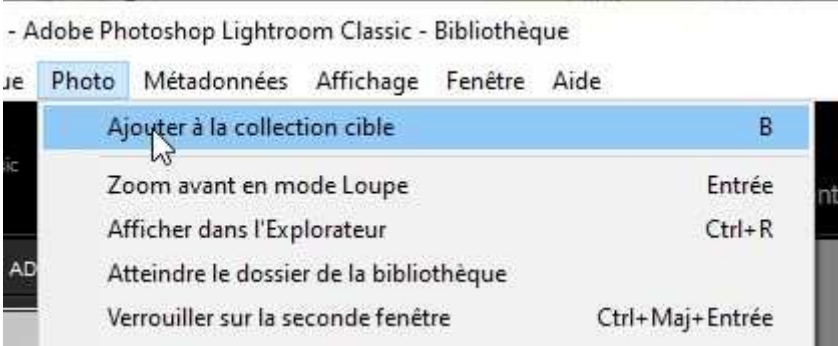
La collection cible permet d'ajouter une photo directement dans la collection en cliquant directement sur la vignette de la photo,

On peut la sélectionner la collection cible

- lors de la création de la collection
- en cliquant avec la touche droite de la souris sur la collection



2.4.1.3 Ajout des photos à une collection

<i>Directement sur la photo</i>	<i>En cliquant avec la touche droite de la souris sur la vignette</i>	<i>À l'aide des menus de la fenêtre « <b>Bibliothèque</b> »</i>
		
<p><i>Raccourci Clavier</i></p> <div data-bbox="273 928 367 1008"><p>B</p></div>		

2.4.2 Les ensembles de collection

## 3 Développement des Photos

### 3.1 Développement de l'ensemble de la photo

#### 3.1.1 Développer automatiquement la photo


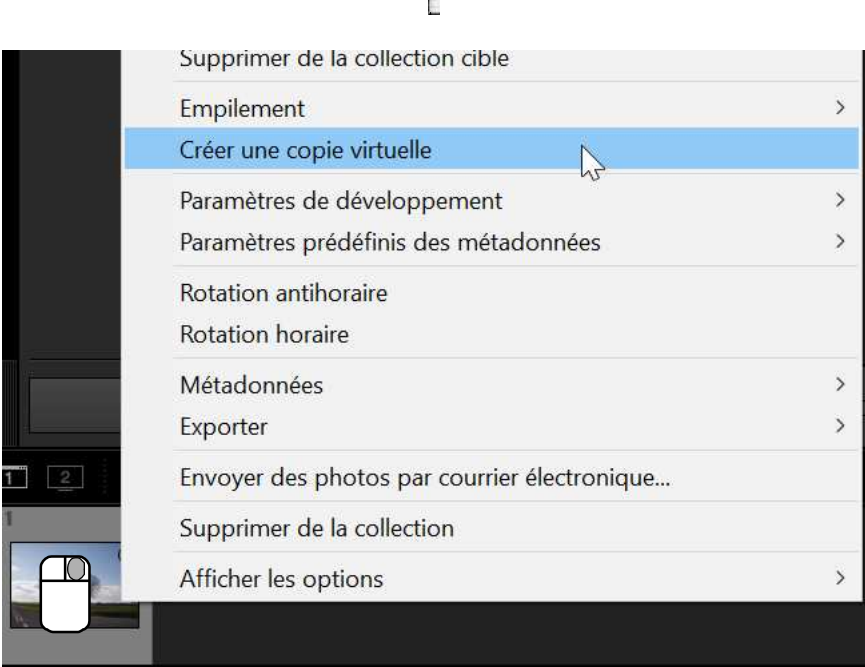
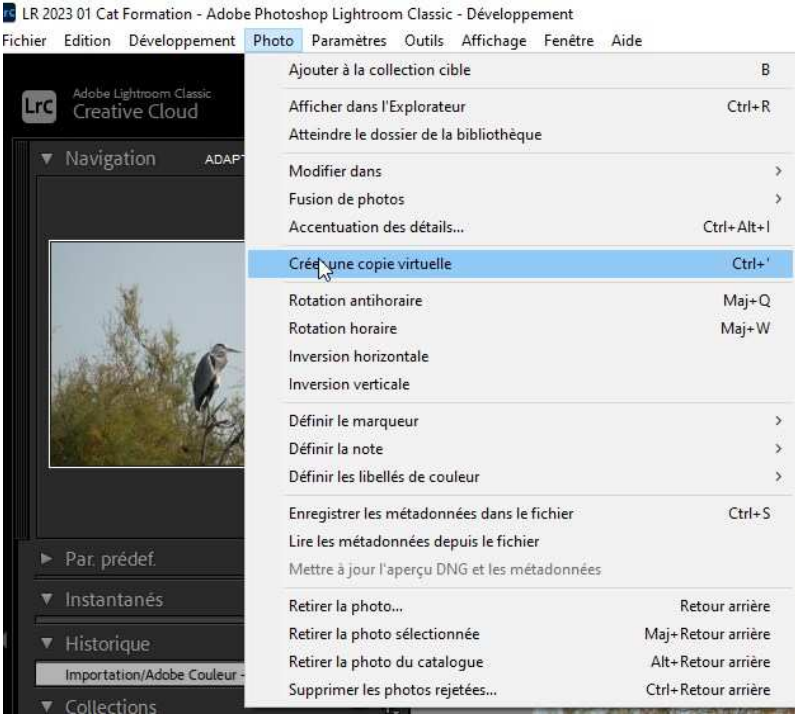
##### 3.1.1.1 Avec le module tonalité

### 3.4 Création de copie virtuelle et de copie

#### 3.4.1 Copie virtuelle simple

##### 3.4.1.1 Création

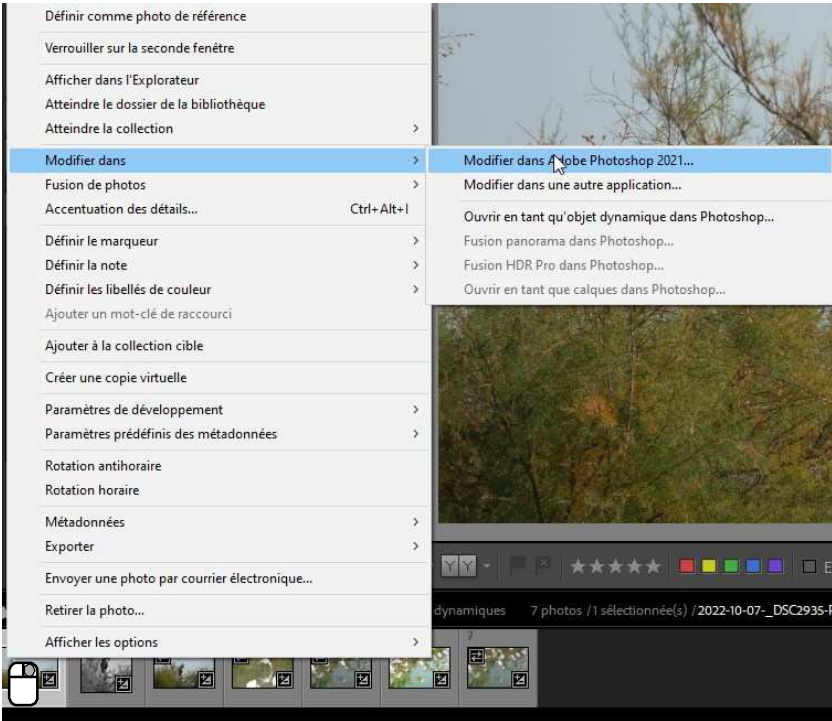
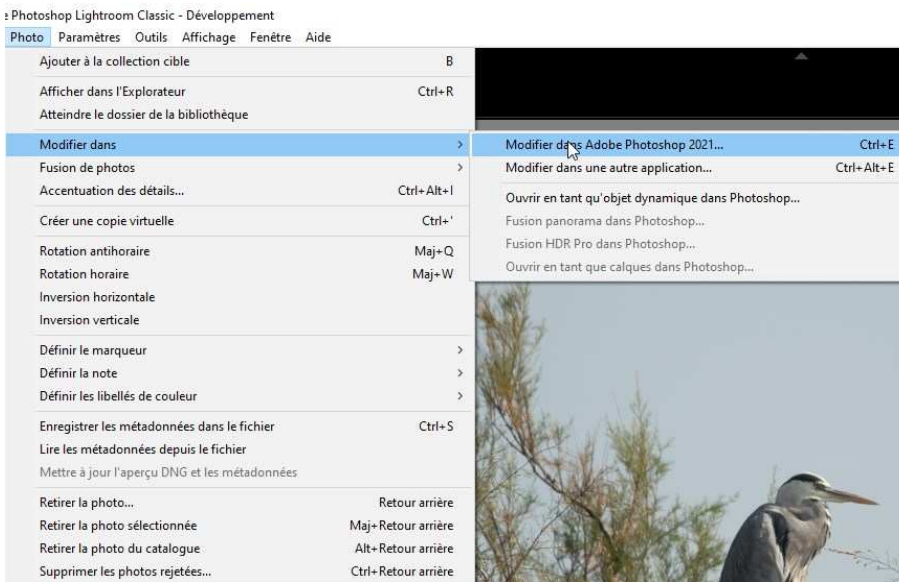
Une copie virtuelle permet de faire une ou plusieurs variantes de la photos (Photo en Noir et blanc, Photo recadrée, ...), Ce n'est pas un nouveau fichier, seules les modifications de la photo sont inscrites dans le catalogue

<u>Raccourci Clavier</u>	<u>En cliquant avec la touche droite de la souris sur la vignette</u>	<u>À l'aide des menus de la fenêtre « Développement »</u>
		



## 3.4.2 Copie dans Photoshop

### 3.4.2.1 Création dans Photoshop

Raccourci <b>Clavier</b>	En cliquant avec la <b>touche droite</b> de la souris sur la vignette	À l'aide des menus de la fenêtre « <b>Développement</b> »
<div>Ctrl</div> <div>E</div>		

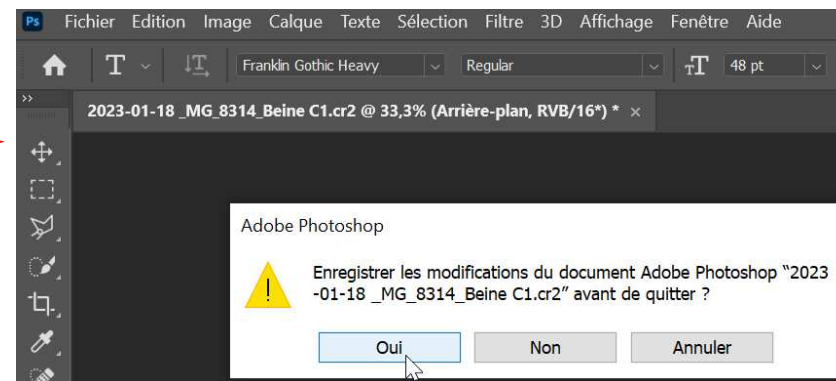
À la création Photoshop s'ouvre directement,

Après l'édition de la photo, Photoshop

- crée une copie de la photo modifiée *en cliquant sur OUI*
- dans le répertoire de la photo

au format **Tiff** ou **Psd**, en fonction du format choisi dans les préférences de Lightroom.

Si vous cliquez sur **Non** la photo n'est pas enregistrée



### 3.4.2.2 Modification dans Photoshop

Lorsque la photo a été modifiée dans Photoshop, un fichier PSD ou TIFF apparaît dans l'explorateur de photos,

Si vous demandez de nouveau la modification du fichier dans Photoshop, la fenêtre suivante s'ouvre.

Vous pouvez :

- Modifier l'original (fichier PSD ou TIFF) que vous avez créé précédemment
- Créer une nouvelle copie de la photo dans Photoshop.

## 4 L'export (Lightroom / Camera Raw)

### 4.1 Photos pour les images projetées

4.1.1 Choisir le paramètre de développement JPG 1920

4.1.2 Déterminer l'emplacement d'exportation

4.1.3 Exporter

